Hackaton 2025

Grupo -> 1s&0s

SincTwo

Por mais que não tenha sido especulado uma história em concreto para este jogo, a premissa base é a de dois gémeos com o objetivo de explorar e desbloquear diferentes áreas relacionadas a Sintra (floresta, Palácio da Pena, e por fim a Praia das Maçãs), tendo que passar por diversos puzzles e obstáculos. No entanto, para que isso seja possível, estes dois Gémeos terão que conciliar entre sí as diferentes habilidades que os distinguem, pelo que cada um terá acesso a diferentes sub-áreas e items especiais em diferentes secções do mapa, o que incentiva uma táctica de jogo mais cooperativa.

“O fim do mundo de um, é o início do mundo do outro.”

Proof Of Concept das regiões/levels do mapa planeadas:















