Hackaton 2025

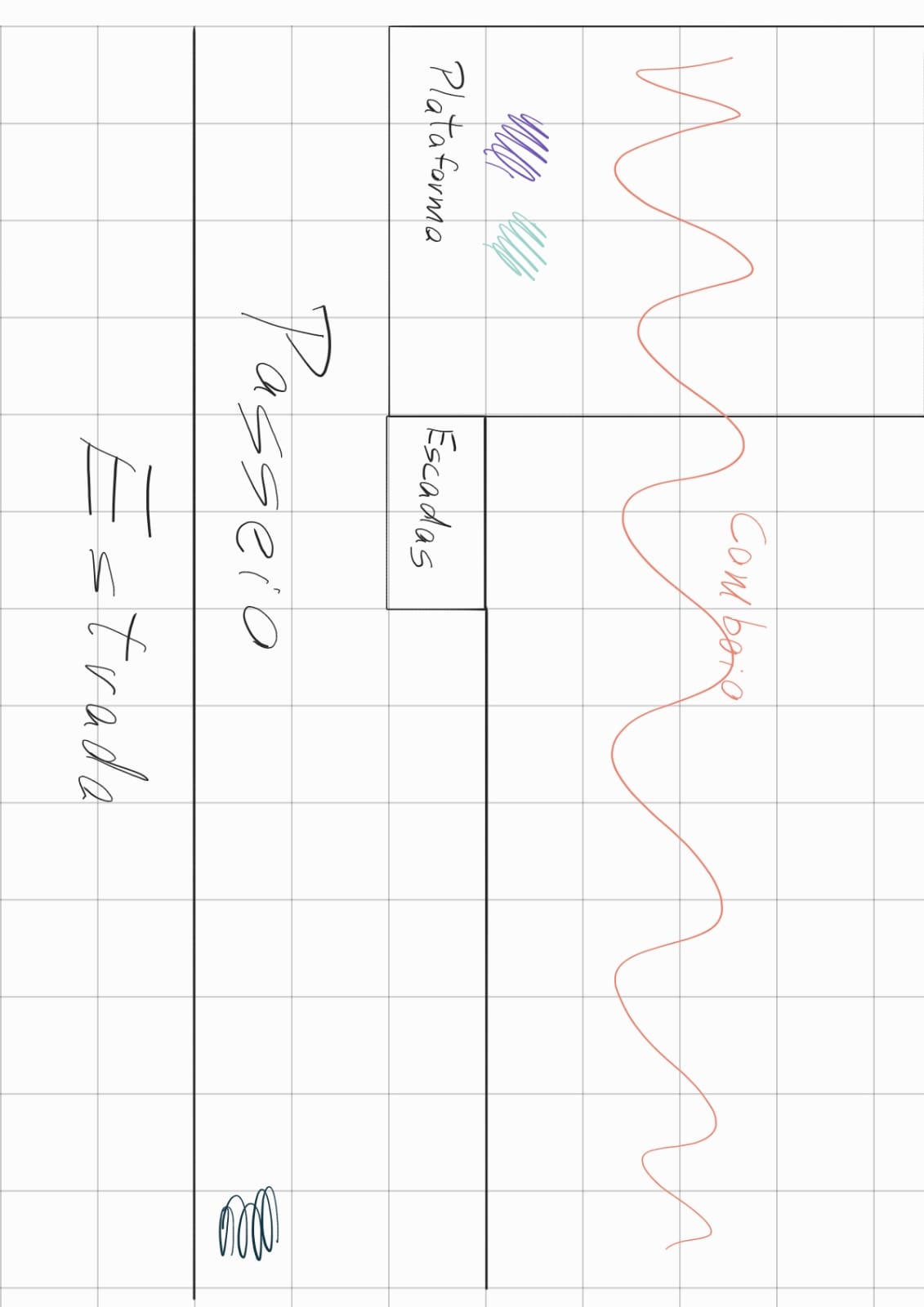
Grupo -> 1s&0s

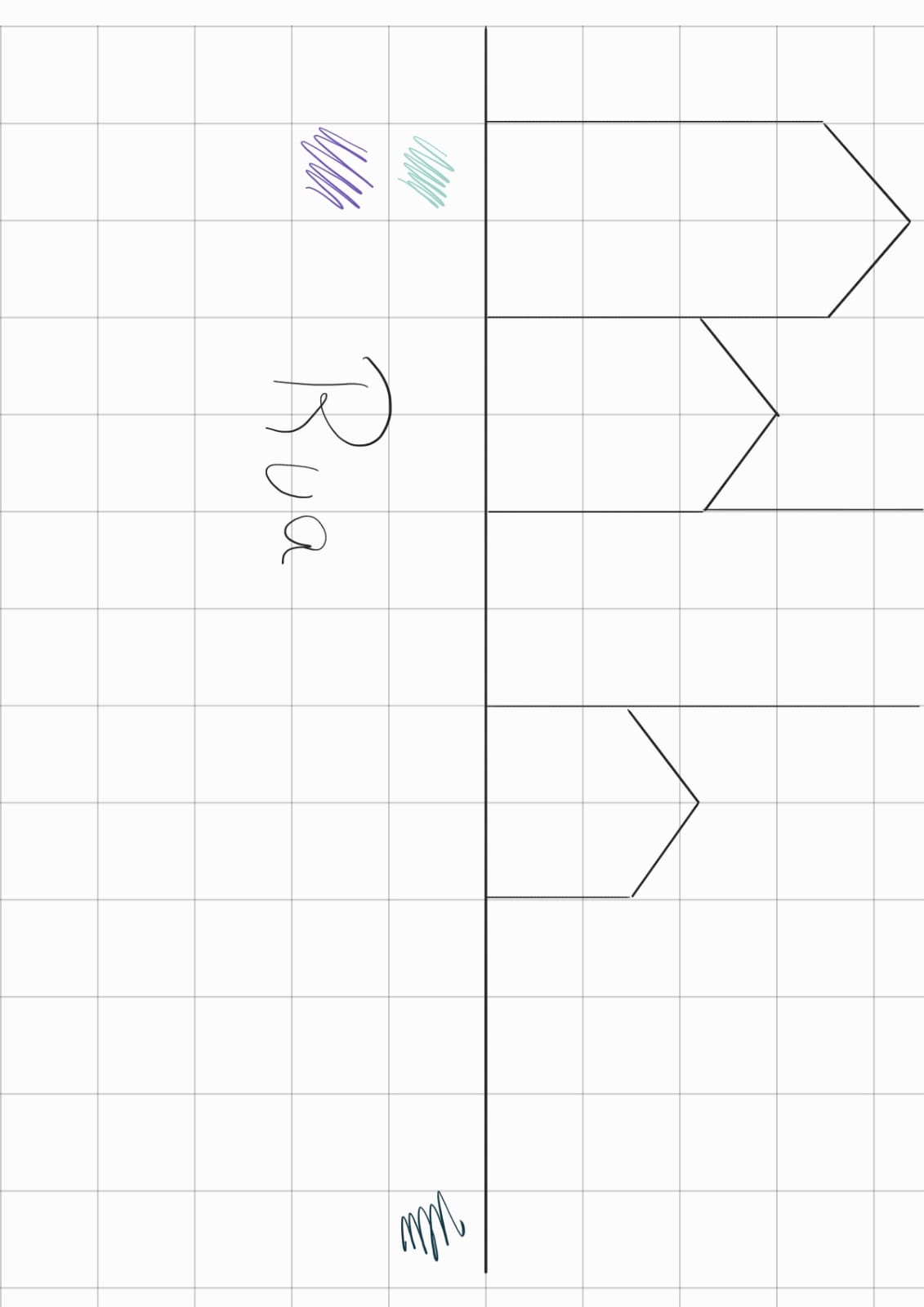
SincTwo

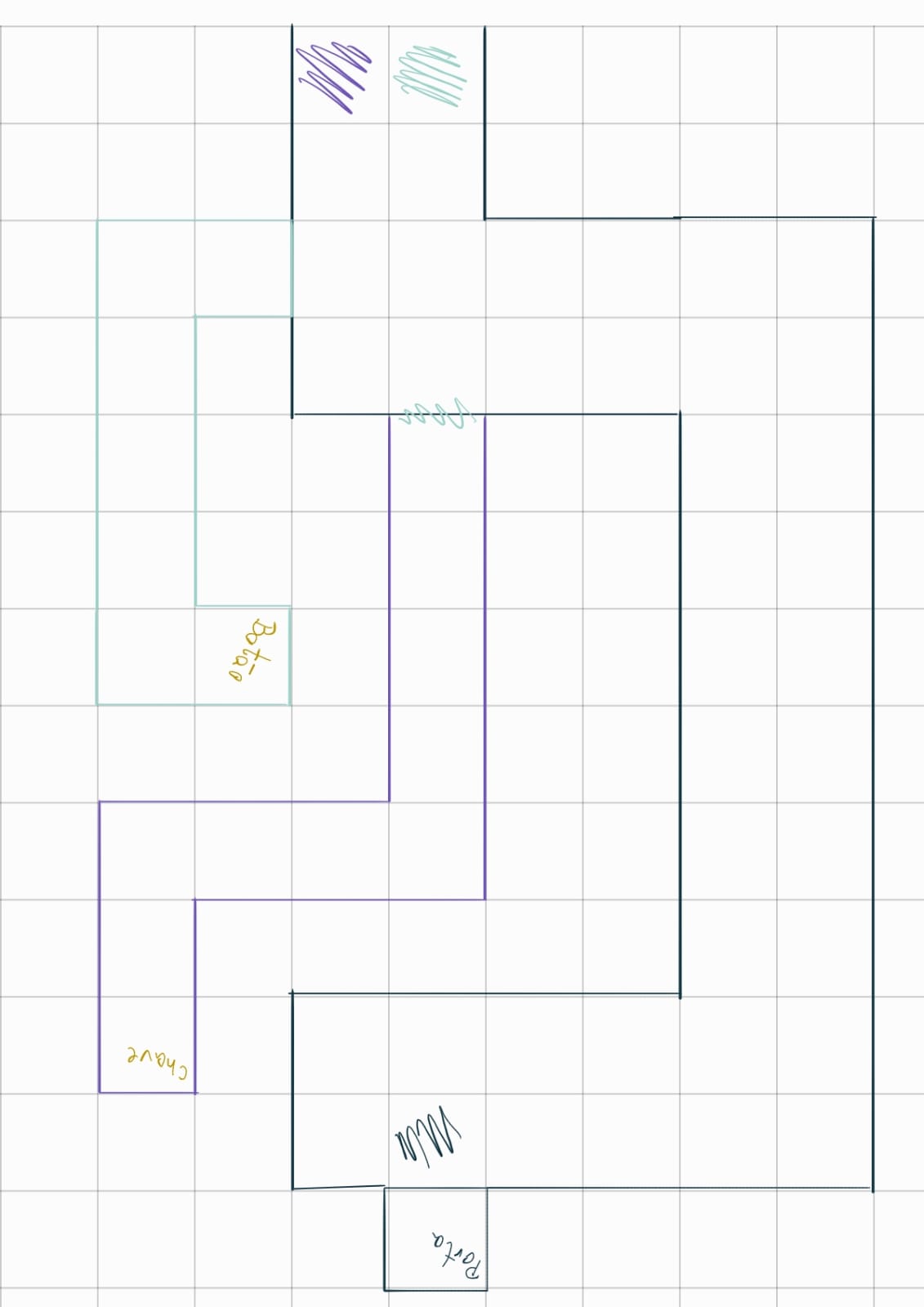
Por mais que não tenha sido especulado uma história em concreto para este jogo, a premissa base é a de dois gémeos com o objetivo de explorar e desbloquear diferentes áreas relacionadas a Sintra (floresta, Palácio da Pena, e por fim a Praia das Maçãs), tendo que passar por diversos puzzles e obstáculos. No entanto, para que isso seja possível, estes dois Gémeos terão que conciliar entre sí as diferentes habilidades que os distinguem, pelo que cada um terá acesso a diferentes sub-áreas e items especiais em diferentes secções do mapa, o que incentiva uma táctica de jogo mais cooperativa.

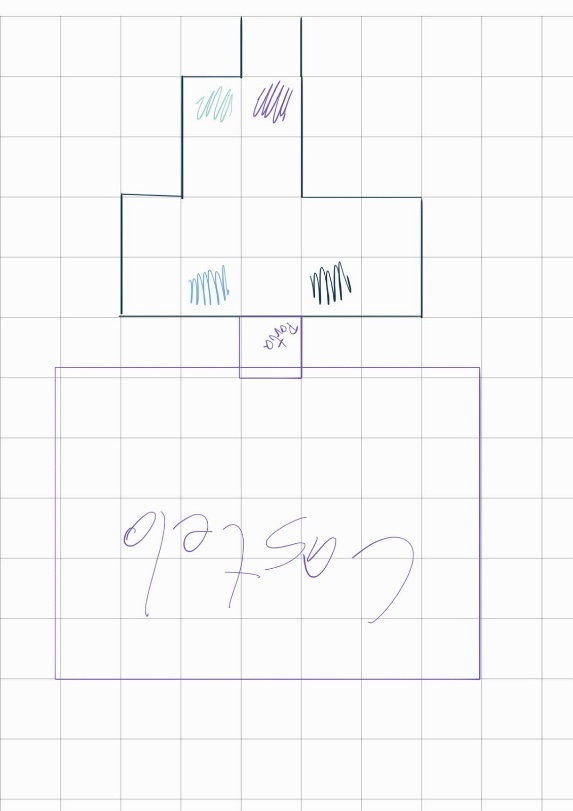
“O fim do mundo de um, é o início do mundo do outro.”

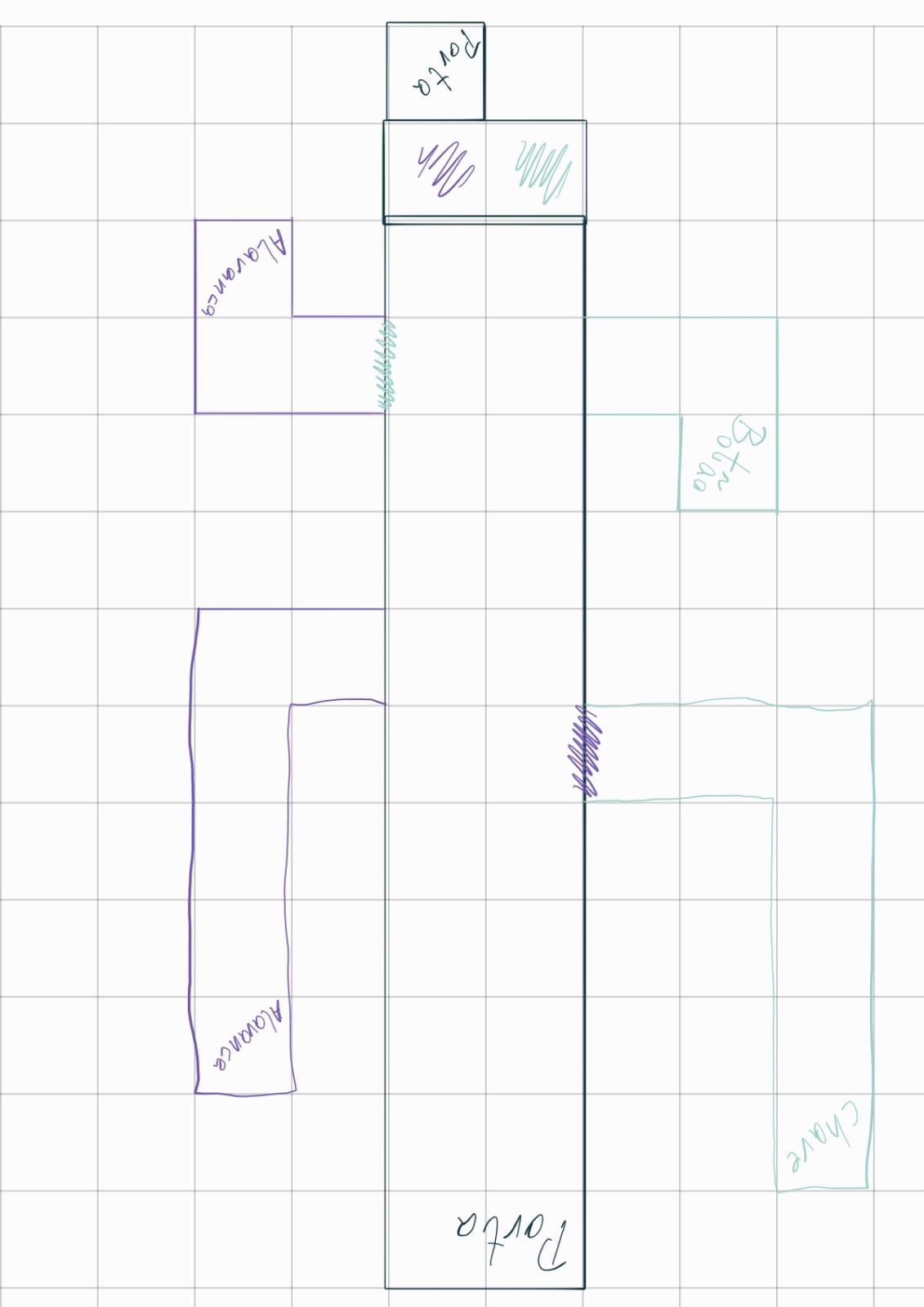
Proof Of Concept das regiões/levels do mapa planeadas:

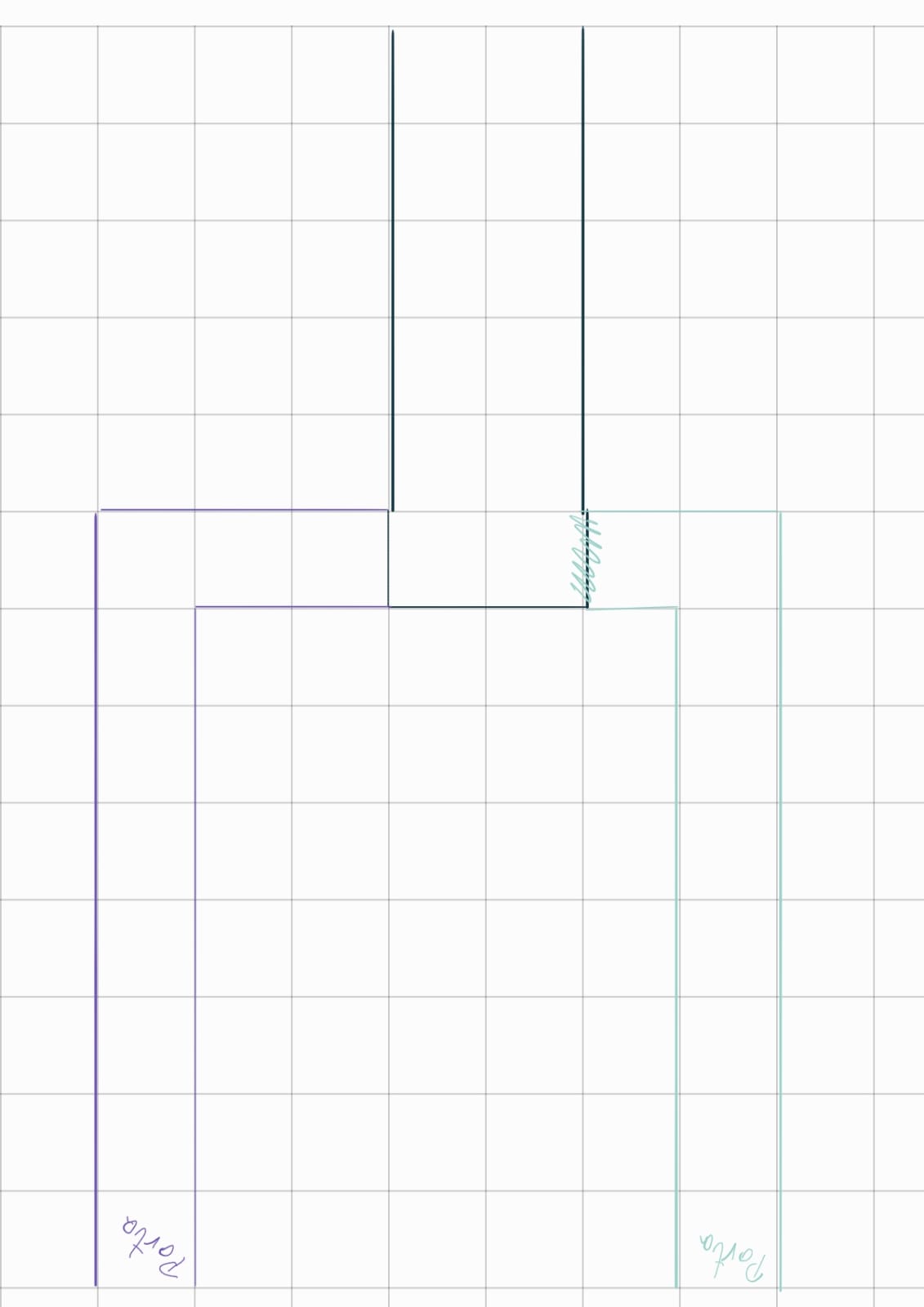


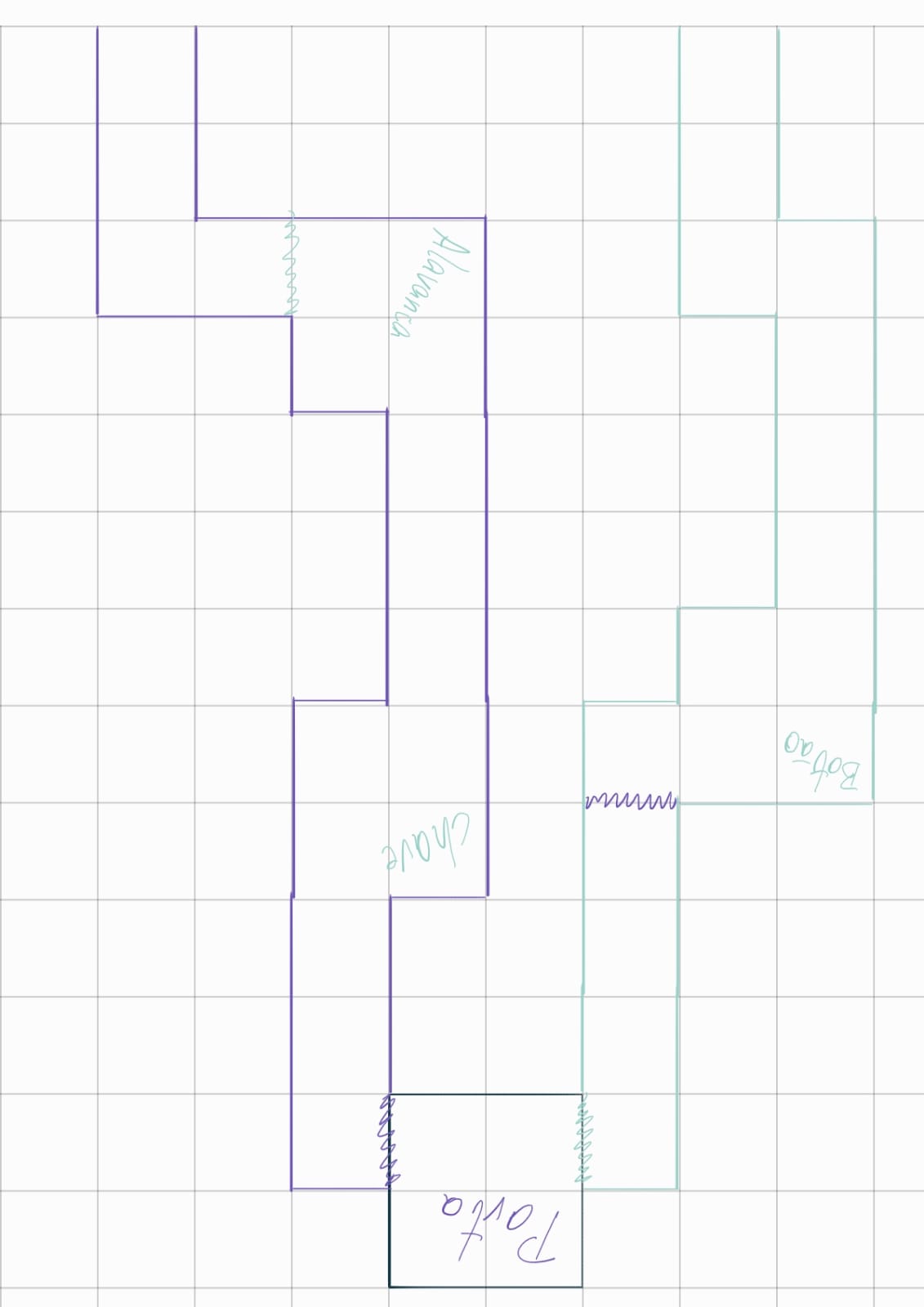


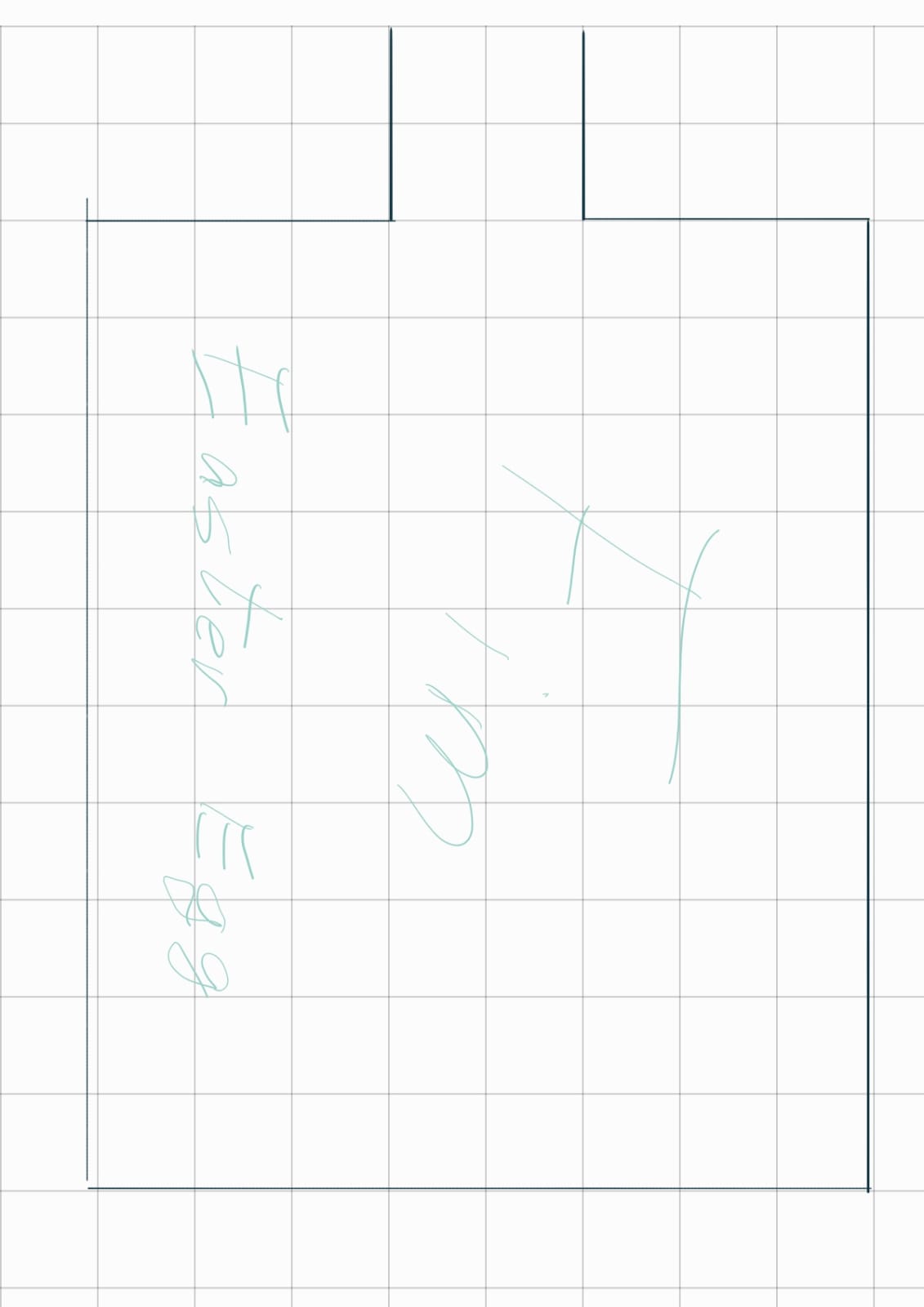


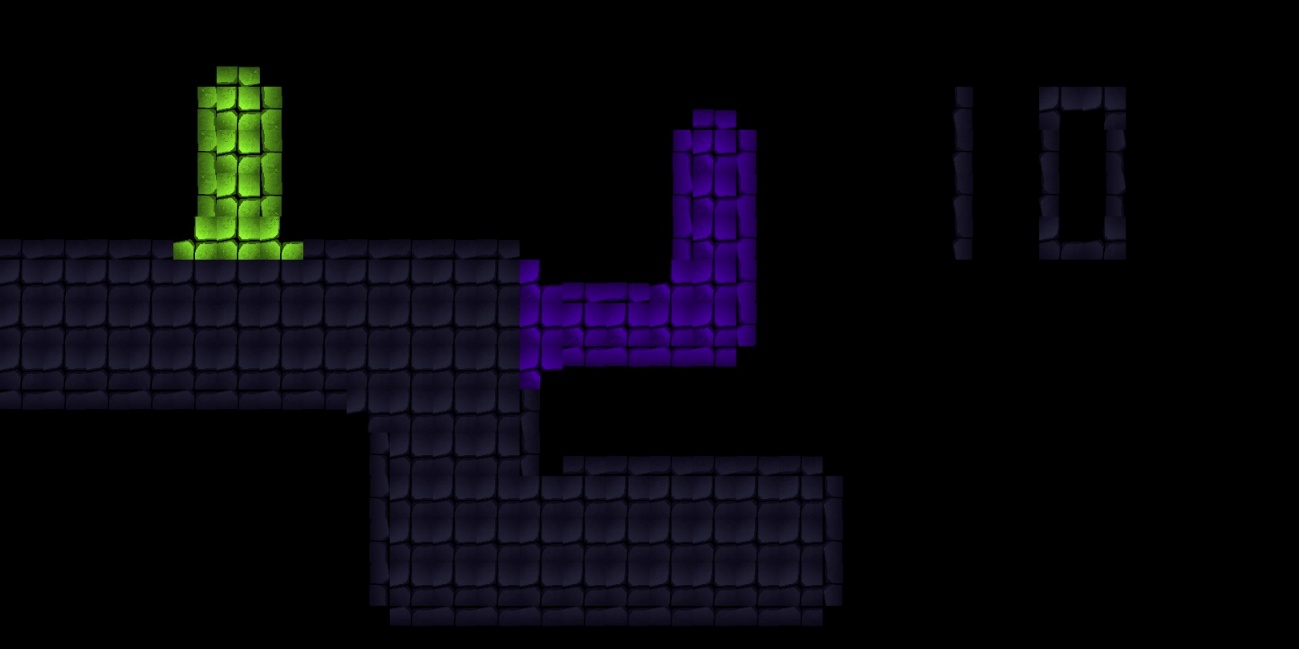


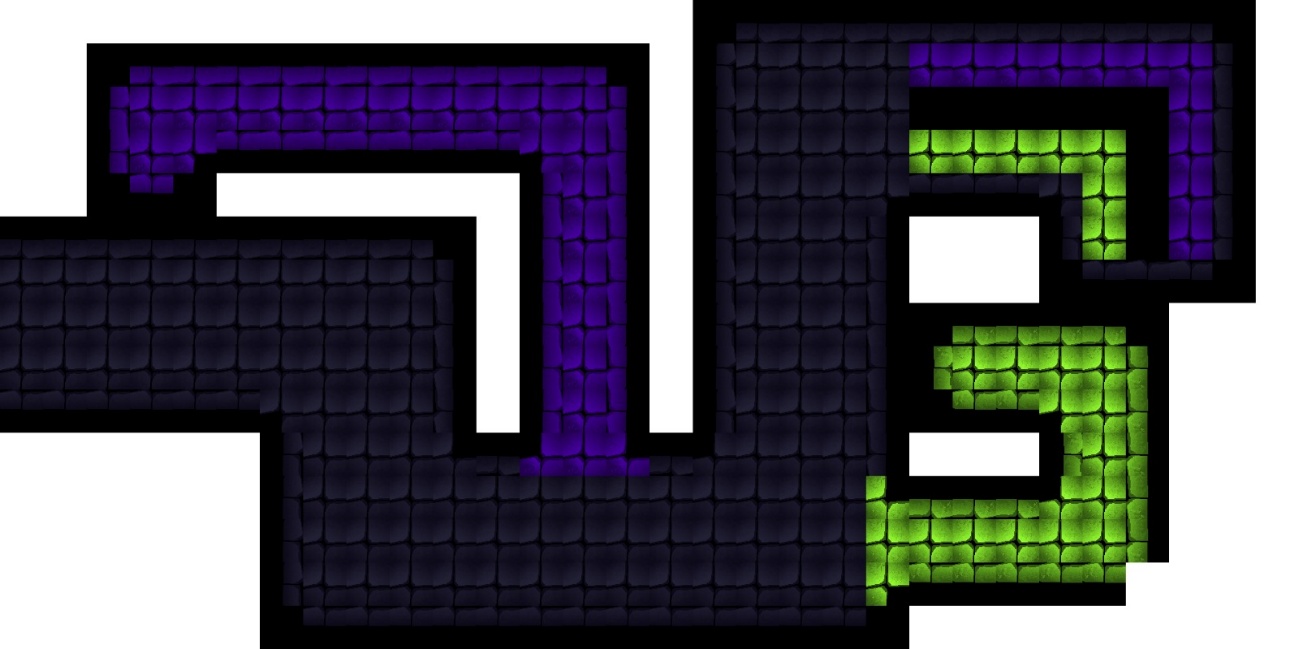












Referências:

- <https://itch.io/game-assets/free/tag-characters>

- <https://www.codersjungle.com/2024/12/07/working-with-images-and-sprites-in-pygame/>

- <https://toffeecraft.itch.io/ui>

- <https://finalbossblues.itch.io/dark-dimension-tileset>

- <https://pixelfrog-assets.itch.io/kings-and-pigs>

- <https://pixelfrog-assets.itch.io/treasure-hunters>

- <https://incolgames.itch.io/dungeon-platformer-tile-set-pixel-art>

- <https://ventilatore.itch.io/the-fantasy-tileset-castles-and-fortresses>

- <https://kingkelp.itch.io/topdown-tilesets-demo>

- <https://iopn.itch.io/castle-tileset>

- <https://theflyingnest.itch.io/base-castle-tile-set>

- <https://codespree.itch.io/seamless-rpg-tiles>

- <https://codespree.itch.io/seamless-rpg-tiles>

- Alguns outros sprites utilizados são de autoria de Leonor Valadares (aluna do 1º. Ano de TDIA).